

Les chaines de caractères et les types construits en Python – Informatique & Mathématiques

[Aller au contenu principal](#)



Informatique & Mathématiques

Olga Samy Modeliar

Menu

- Accueil
- NSI Première
 - Présentation de la spécialité NSI
 - Redémarrer avec Python
 - Représentation binaire d'un entier positif
 - Représentation binaire d'un entier relatif
 - Représentation binaire d'un nombre réel
 - Représentation hexadécimale d'un entier positif
 - Tris
 - Révisions NSI première
 - Fiche de révision 1 T1: Représentation des entiers naturels
 - Fiche de révision 2 T1: Représentation des entiers relatifs
 - Fiche de révision 3 T1: Représentation des réels
 - Fiche de révision 4 T1: Booléens
 - Fiche de révision 5 T1: Chaînes de caractères
 - Fiche de révision 1 T2 : Types construits en Python
 - Fiche de révision 1 T3: Interaction entre l'homme et la machine sur le Web.
 - Fiche de révision 1 T5: Architecture de Von Neumann
 - Fiche de révision 3 T5: Systèmes d'exploitation
 - Fiche de révision 4 T5: Terminal
 - Fiche de révision 1 T6 : Python, instructions de base
 - Fiche de révision 1 T7 : Algorithmes de tris
 - Lexique de programmation
 - NSI Terminale
 - SNT
- Images
 - Couleurs
 - Gimp
 - Gimp 1
 - Gimp 2 : Calque.
 - Gimp 3 : Masques. Couleur des yeux.
 - Gimp 4 : Masques. Créer un effet de dispersion.
 - Inkscape
 - Inkscape Tuto 1. Les bases.
 - Animation d'images vectorielles
- Processing
 - Niveau 1
 - Synthèse niveau 1
 - Mini-Projet Noël
 - Processing – Niveau 2-Fractales et transformations

- Processing-Niveau2-Simulation-Automates cellulaires
- Python
 - Python : Aperçu rapide.
 - Python Niveau 1
 - Python Turtle Tuto 1
 - Python Turtle 2 Boucles
 - Python turtle 3. Tests et boucles conditionnelles.
 - Python Turtle4 : Fonctions
 - Turtle 5 : Evenements. Premier jeu !
- Contact
- Seconde
 - Programmation 1
 - Programmation 1 : Variables et affectations.
 - Programmation 1 TP
 - Programmation 2 : Instructions conditionnelles
 - Programmation 2 : Tests en Python
 - Programmation 2 TP Tests Instructions conditionnelles.
 - Programmation 3 : Boucles. Cours
 - Programmation 3 Boucles
 - Programmation 3 Boucles : TP
 - Programmation 4 : Fonctions en Python
 - Programmation 4 : Fonctions en Python. Cours
- Échantillonnage 1
- Échantillonnage 2

Les chaines de caractères et les types construits en Python

	Chaînes	Tuples	Listes	Dictionnaires
Type	Str	Tuple	List	Dict
Création	s="abc"	t=("a", "b", 5)	l=["a", "b", 5]	d={"cle1": "a", "cle2": "b"}
Longueur	len(s) d'indice i	len(t) d'indice i	len(l) d'indice i	len(d) associée à une clé d["cle1"]
Valeur	s[i]	t[i]	l[i]	Les clés peuvent être de type int, float, str ou tuples non mutables

	Chaînes	Tuples	Listes	Dictionnaires
d'indice i à j-1	d'indice i à j-1	d'indice i à j-1	d'indice i à j-1	d'indice i à j-1
s[i:j]	t[i:j]	l[i:j]	à partir de l indice i	à partir de l indice i
à partir de l indice i	à partir de l indice i	à partir de l indice i	à partir de l indice i	à partir de l indice i
s[i:]	t[i:]	l[i:]	jusqu'à l indice j-1	jusqu'à l indice j-1
jusqu'à l indice j-1	jusqu'à l indice j-1	jusqu'à l indice j-1	l indice j-1	l indice j-1
s[:j]	t[:j]	l[:j]		
Concaténation "ab"+"c"	t=("a", "b") + ("c",)	l.append("c")		
Ajout d'un élément	Non mutable	Non mutable	l.append("d")	d["cle3"] = "c"
Suppression d'un élément	Non mutable	Non mutable	l.pop(i)	d.pop("cle1")
			ou	
			del d["cle1"]	
Parcours	Avec l'indice for i in range(len(s)):	Avec l'indice print(s[i])	Avec l'indice print(t[i])	Parcours des for cle in d: print(cle)
	for x in s:	for x in t:	for x in l:	Parcours des valeurs for val in d.values(): print(val)
	print(x)	print(x)	print(x)	Parcours des clés et valeurs for cle, val in d.items(): print(cle, val)

Adresse

Lycée Madeleine Michelis

43 Rue des Otages,

80000 Amiens

Site Web

<http://michelis.lyc.ac-amiens.fr/>

Fièrement propulsé par WordPress